

Нетрадиционное спортивное оборудование

Игра «Забавные прыгалки»

Каждый ребенок подвижный, активный непоседа, поэтому игра «Забавные прыгалки» как раз для него.

Можно придумать разные игры с препятствиями, с которыми дети справляются с большим удовольствием, особенно если это касается спортивных соревнований. В данной игре нет дополнительного инвентаря, кроме дорожки со следами рук и ног. Главное, чтобы участники правильно выполняли последовательность прыжков, с учётом следов на дорожках.

К игре прилагаются 9 карточек дорожек для первого варианта игры и 6 дорожек для второго варианта.

Цель: развитие координации движений.

Задачи:

- ✓ развитие концентрации внимания, ловкости, гибкости мышления, быстроты реакции;
- ✓ формирование перекрестных движений;
- ✓ развитие умения управлять своим поведением в соответствии с правилами
- ✓ развитие духа соперничества и сопереживания.

1 вариант:

Количество игроков: не более 5 человек.

Оборудование: камешки разных цветов, дорожка со следами (данная дорожка выкладывается согласно картинкам на карточках (9 карточек)).

Ход игры:

Игроки выбирают по одному разноцветному камешку. Первый игрок двигается по дорожке, пока не сделает ошибку. Данное место отмечается камешком. Другие игроки прыгают таким же образом. Когда подойдёт очередь первого игрока, он начинает прыгать с того места, где сделал ошибку в предыдущий раз (место обозначено камешком). Побеждает тот, кто первым пройдёт всю последовательность прыжков.

2 вариант:

Количество игроков: любое.

Оборудование: дорожка со следами («Классики»), данная дорожка выкладывается согласно картинкам на карточках (6 карточек).

Ход игры:

Игроки по очереди проходят дорожку, сохраняя равновесие.

3 вариант:

Предыдущие дорожки можно использовать в спортивных мероприятиях, таких как «Весёлые старты», спортивные состязания, когда участники команд проходят по дорожкам на быстроту и правильность выполнения последовательности прыжков. Первый член команды проходит дорожку и возвращается к команде, передавая ход другому участнику. Камешки при этом не используются.